

TU FUTURO EN EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS



Carlos Bolaños Oses - CEO en Sinergy

Cofundador y CEO de *Sinergy Games*, posee una sólida trayectoria en el desarrollo de videojuegos con más de 20 años de experiencia. Su contribución abarca desde títulos icónicos como *Assassins Creed* hasta proyectos destacados como *Castlevania* y *Metroid*.

<https://www.linkedin.com/in/anitoon/>



Désirée Jiménez

Profesional destacada en la industria de los videojuegos con más de 10 años de experiencia. Especializada en plataformas móviles y juegos *Free-to-Play*, también ha trabajado en PC y consolas. Ha formado parte de empresas como *SEGA*, *Rockstar Games* y *Sybo*. Como *Product Manager*, se encarga de llevar el proceso desde la concepción del juego hasta su lanzamiento. Con habilidades en gestión de productos, marketing y localización, Désirée ha contribuido a proyectos exitosos como *Subway Surfers*, *Red Dead Redemption 2* y *GTA V*. Certificada como *Scrum Master* y con experiencia en metodologías ágiles, actualmente opera a través de su propia empresa. Vive en el Reino Unido y es reconocida como una Embajadora de *Women in Games*.

<https://www.linkedin.com/in/desireejimenez>



Nacho de Andrés

Profesional de la industria de los videojuegos con más de 20 años de experiencia en el sector. Ha trabajado para empresas como *Zinkia* o *Blizzard Entertainment* prácticamente en todas las áreas de competencia para desarrollar y publicar videojuegos. En la actualidad trabaja de animador para juegos y desarrolla herramientas para facilitar el trabajo de los animadores.

<https://twitter.com/notthatnda>

VIERNES

15

DICIEMBRE 2023

SALA BANDAMA. PALACIO DE CONGRESOS DE CANARIAS (INFECAR)

PROGRAMA

10:30	Apertura de puertas
10:45	Inauguración jornadas
	Minerva Alonso Santana <i>Consejera de Gobierno de Desarrollo Económico, Industria, Comercio y Artesanía. Cabildo de Gran Canaria.</i>
	Cosme García Falcón <i>Director Gerente Sociedad de Promoción Económica de Gran Canaria (SPEGC)</i>
11:00	¿Encaja mi perfil en la industria del videojuego? Carlos Bolaños Oses. CEO Sinergy
11:30	Cómo moverse por la industria AAA Désirée Jiménez. Sr. Product Manager
12:00	¿Qué demanda la industria del videojuego? Qué hacer para ser indispensable en la industria Nacho de Andrés. Animador y desarrollador
12:45	Mesa redonda . Moderada por Cosme García Falcón
13:30	Clausura de las jornadas

ORGANIZA:



Horario: 10:45 - 13:30h
 ENTRADA GRATUITA PREVIA INSCRIPCIÓN



GRAN CANARIA

GAME ISLAND



ORGANIZA:



Cabildo de
Gran Canaria



Sociedad de
Promoción Económica

